



2K kündigt Sid Meier's Civilization®: Beyond Earth™ an

Das neue Science-Fiction-Spiel aus der preisgekrönten Civilization-Reihe wirft einen Blick auf die Zukunft der Menschheit, indem die Spieler die Erde verlassen und eine fremde Welt erobern

Reden Sie auf Twitter mit dem Hashtag [#Civ](#) mit

München – 14. April 2014 – 2K und Firaxis Games kündigten heute mit **Sid Meier's Civilization®: Beyond Earth™** einen neuen Science-Fiction- Meilenstein der preisgekrönten Civilization-Reihe an. Firaxis Games arbeitet derzeit an der Entwicklung der PC-Version, außerdem wird es über Aspyr Media eine Version für Mac und Linux geben. Das für Herbst 2014 geplante Sid Meier's Civilization: Beyond Earth sendet den Spieler auf eine Expedition ins Weltall, um sein Volk über ungeahnte Grenzen hinaus zu führen, einen fremden Planeten zu kolonisieren und eine neue Zivilisation jenseits der Erde zu gründen.

Die Entwicklung der menschlichen Zivilisation geht in Sid Meier's Civilization: Beyond Earth weit über den traditionellen Zeitraum eines Civilization-Spiels hinaus und lässt den Spieler die Zukunft der Menschheit auf einem fremden Planeten erleben. Zum allerersten Mal führen die Spieler Gruppen an, die sich durch verschiedenartige Kulturen unterscheiden, und entwickeln ihre neue Zivilisation als Spiegel ihres gewählten Schicksals. Dabei eröffnet sich eine Vielzahl neuer Gameplay-Möglichkeiten einschließlich nichtlinearen technologischen Fortschritts, detaillierterer Anpassung gewählter Gruppen und einer gänzlich fremdartigen Welt, durch die sich die Identität jeder Gruppe anhand der gemachten Entscheidungen wandelt.

“Nach seinem 23. Geburtstag im letzten Jahr ist der Ruf von Civilization als eine der großartigsten und langlebigsten Spielereihen in der Geschichte der Videospiele endgültig in Stein gemeißelt“, so Christoph Hartmann, Präsident von 2K. “Sid Meier's Civilization: Beyond Earth baut auf diesem Erfolg auf und eröffnet gleichzeitig neue Richtungen, indem die Spieler eine ungewisse Zukunft auf einem fernen Planeten erkunden können.”

“Das Civ-Team war begeistert über die Möglichkeit, die Story von Civilization in die Zukunft hinein fortzusetzen, da es keine festen Bahnen durch historischen Kontext mehr gibt“, erläutert Sid Meier, Kreativdirektor bei Firaxis Games. “Wir haben es unseren Fans immer ermöglicht, die Geschichte der Menschheit neu zu schreiben, und mit Civilization: Beyond Earth lassen wir sie nun die Zukunft erschaffen.”

Die wichtigsten Features von **Sid Meier's Civilization: Beyond Earth** im Überblick:

- **Abenteuer von Anfang an:** Die Spieler schaffen sich ihre kulturelle Identität, wählen einen Anführer und stellen eine Expedition zusammen, indem sie das Raumschiff, die Fracht und die Kolonisten anhand einer Reihe von Entscheidungen bestimmen, die direkten Einfluss auf die Startbedingungen bei der Ankunft auf dem neuen fremden Planeten haben.
- **Fremde Welt:** Beim Erkunden der Vorzüge und Risiken eines neuen Planeten mit gefährlichem Gelände, geheimnisvollen Ressourcen und feindlichen Lebensformen, die denen der Erde gänzlich unähnlich sind, bauen die Spieler Außenposten, graben alte Relikte fremdartiger Kulturen aus, domestizieren bisher unbekannte Kreaturen, entwickeln florierende Städte und bauen Handelswege, um Wohlstand für ihr Volk zu schaffen.
- **Neues Technologie-Netz:** Der technologische Fortschritt reflektiert den generellen Fortschritt in einer unsicheren Zukunft und ist im Spiel durch eine Reihe nichtlinearer Entscheidungen bedingt,



die allesamt Einfluss auf die Entwicklung der Menschheit haben. Das Technologie-Netz ist um drei weite Themenbereiche mit jeweils eigener Siegbedingung herum organisiert.

- **Neues Quest-System:** Die mit fiktionalen Elementen über den Planeten bestückten Quests helfen dem Spieler dabei, eine Reihe von Nebenmissionen zu meistern, die der Sammlung von Ressourcen, der Verbesserung von Einheiten und dem Fortschritt durch das Spiel dienen.
- **Neue Orbit-Ebene:** Spieler bauen und setzen fortschrittlichste Militär-, Wirtschafts- und Wissenschafts-Satelliten ein, die offensive und defensive Strategievorteile sowie Unterstützung aus dem Orbit bieten.

Sid Meier's Civilization: Beyond Earth setzt nicht nur DirectX 11 ein, sondern gehört auch zu den ersten Produkten, die für die neuste AMD-Grafiktechnik optimiert sind, einschließlich des neuen Mantle-API für verbesserte Grafikleistung, AMD CrossFire™ für Ultra HD-Auflösungen und extrem gute Bildqualität und AMD Eyefinity, das mit einer einzigen Grafikkarte eine Panorama-Spielerfahrung auf bis zu sechs HD-Monitoren ermöglicht.

Sid Meier's Civilization: Beyond Earth hat noch keine Altersfreigabe erhalten und wird in diesem Herbst für Windows PC, Mac und Linux erhältlich sein. Wenn Sie mehr über Sid Meier's Civilization: Beyond Earth erfahren möchten, besuchen Sie bitte www.civilization.com, werden Sie ein Fan auf [Facebook](https://www.facebook.com/civilization), folgen Sie Civilization auf [Twitter](https://twitter.com/civilization) und abonnieren Sie den [YouTube](https://www.youtube.com/c/civilization)-Kanal von Civilization.

Firaxis Games ist ein 2K-Studio. 2K ist ein Publishing-Label von Take-Two Interactive Software, Inc. (NASDAQ: TTWO).

Alle hier enthaltenen Marken und Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Über 2K

Gegündet 2005, entwickelt und vermarktet 2K weltweit interaktive Unterhaltung für PC, Konsolen Systeme, Handheld Spiele Systeme, inklusive Smartphones und Tablets - die durch physischen Handel, digitalen Download, Online Plattformen sowie Cloud-Streaming Services angeboten werden. 2K veröffentlicht Titel in den populären Spielegenres Shooter, Action, Rollenspiel, Strategie, Sport, Casual und Familienunterhaltung. Das 2K Label vereint einige der talentiertesten Entwicklungsstudios der Welt, wie beispielsweise Firaxis Games, Visual Concepts, Irrational Games, 2K Marin, 2K Australia, 2K Czech, Cat Daddy Games und 2K China. Zu den Qualitätstiteln von 2K zählen die BioShock®, Borderlands™- und XCOM® Franchises, die Sid Meier's Civilization Serie, die WWE 2K Franchise und NBA 2K, die preisgekrönte und meistverkaufte NBA-Videospiel-Simulationsreihe**. 2K hat seinen Hauptsitz in Novato, Kalifornien und ist firmeneigene Marke der Take-Two Interactive Software, Inc. (NASDAQ: TTWO). Weitere Informationen erhalten Sie unter www.2k.com.

***Laut Schätzungen von Metacritic.com und der NPD Group 2008 - 2013 bezüglich Videospiegelverkäufen in den USA bis Mai 2013.*

Über Firaxis Games

Firaxis Games™ ist eins der weltweit führenden Entwicklungsstudios für Computer- und Videospiele und Heimat des legendären Designers Sid Meier. Firaxis hat einige der erfolgreichsten, mit Preisen überhäuft Spiele auf dem heutigen Markt erschaffen, darunter das preisgekrönte Sid Meier's Civilization® V für PC sowie die hochgelobten Erweiterungen Sid Meier's Civilization® V: Gods and Kings und Sid Meier's Civilization® V: Brave New World, Sid Meier's Civilization® Revolution™ für Konsole,



iPhone®, iPod touch®, iPad® und Nintendo DS, das PC-Spiel des Jahres 2005 - Sid Meier's Civilization IV®, die Erweiterungen Civilization IV: Warlords®, Civilization IV: Beyond The Sword™ und Civilization IV: Colonization™, der Blockbuster Sid Meier's Civilization® III, Sid Meier's Pirates!® (PC, Xbox® und PSP™), Sid Meier's SimGolf™ und Sid Meier's Railroads!™. Weitere legendäre Firaxis-Titel sind die Reihen Sid Meier's Civil War™ (Gettysburg!, Antietam! und South Mountain) sowie Sid Meier's Alpha Centauri®. 2005 wurde Firaxis Games von Take-Two Interactive Software, Inc. übernommen und ist seither Teil des Publishing-Labels 2K. Firaxis Games veröffentlichte kürzlich mit großem Erfolg das Spiel XCOM®: Enemy Unknown für Windows PC, das Xbox 360® Videospiele- und Entertainment-System von Microsoft, das PlayStation®3 Computer-Entertainment-System, iPhone, iPad und iPod touch.

Alle hier enthaltenen Marken und Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.
